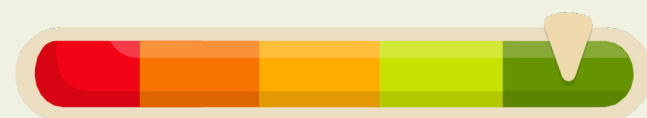




EXCEL

Programme de formation EXPERT



contact@aetos-training.io



Mobile : +216 98 171 490



WhatsApp : +216 98 171 490



www.aetos-training.com



1 Programme de formation EXPERT

Objectif :

- Automatiser les traitements répétitifs dans Excel et fiabiliser leur exécution.
- Maîtriser les bases de la programmation en VBA.
- Enregistrer, modifier et écrire des macros VBA.

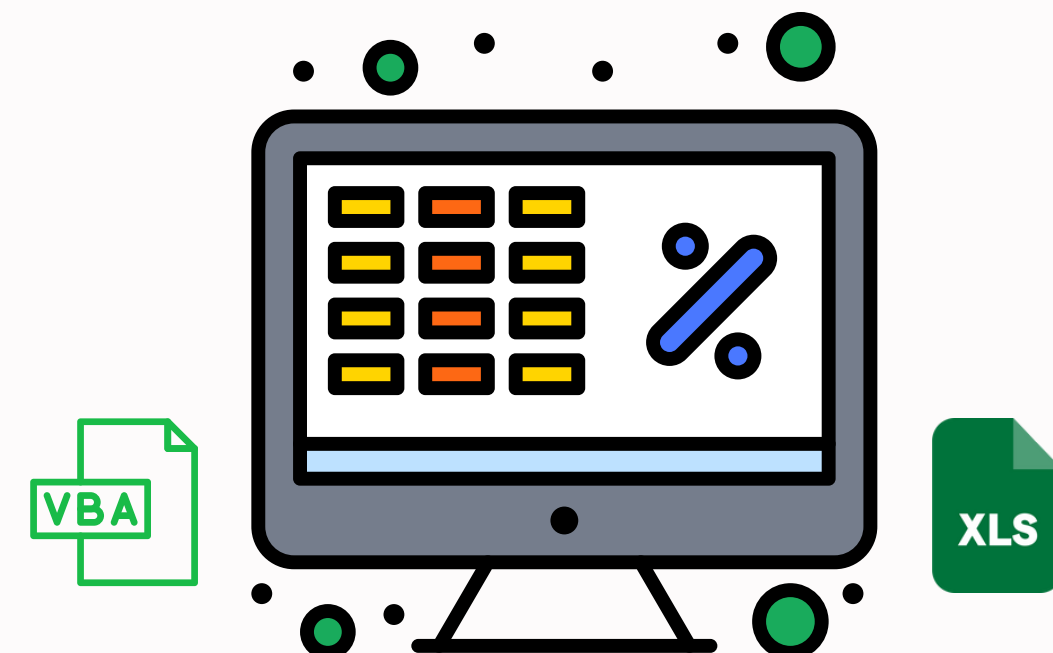
Enregistrer, modifier et exécuter une macro

- Utiliser l'enregistreur de macros.
- Modifier une macro enregistrée.
- Affecter une macro à un bouton, à un objet.
- Créer une macro accessible depuis tous les classeurs.

Programmer sur EXCEL

- Écrire directement une macro dans l'éditeur Visual Basic.
- Intégrer la notion d'objets, méthodes et propriétés.
- Déclarer et utiliser des variables pour optimiser le code.
- Gérer le curseur: position, déplacement, sélection dynamique.
- Manipuler les feuilles, les classeurs par macro.
- Transférer les données d'une feuille dans une autre.

- Créer des macros interactives: Inputbox, MsgBox.
- Effectuer des tests: If...Then...Else, SelectCase.
- Mettre en place des boucles pour les traitements répétitifs:
 - Do While... Loop, For...Next, For...Each.
- Traiter les erreurs :On Error.
- Figurer l'écran, désactiver les messages d'alerte d'Excel.
- Déclencher automatiquement des macros à l'ouverture d'un classeur, à sa fermeture.
- Définir des macros événementielles simples.
- Créer des fonctions personnalisées.



Gérer une base de données par macro.

- Maîtriser la base de données pour la programmer.
- Macros d'extraction: utiliser les filtres avancés pour interroger et extraire sur critères multiples.
- Macros de consolidation: consolider des données issues de plusieurs classeurs .
- Créer un formulaire personnalisé (UserForm) avec zones de saisie, listes déroulantes, boutons d'option, cases à cocher.
- Contrôler les données par macro et les transférer dans la feuille de calcul.

Déboguer une macro

- Exécuter au pas à pas, poser des points d'arrêts
- Contrôler les variables, ajouter des espions.

